

# Зміст

|  |    |  |    |
|--|----|--|----|
| Спочатку все ігноруй                   | 6  | Краса ефекту розмиття  |    |
|  |    | Довга витримка   | 36 |
| <b>КОМПОЗИЦІЯ</b>                      | 9  | Світлові доріжки   |    |
| Шукай провідні лінії                   |    | Довга витримка вночі   | 39 |
| Провідні лінії                         | 10 | Масштабне заморожування  |    |
| Форма речей                            |    | Коротка витримка   | 40 |
| Пейзаж чи портрет                      | 12 | Налаштування діафрагми   |    |
| Не виходь за рамки                     |    | на раз, два, три   |    |
| Обрамлення                             | 14 | Діафрагма та «пріоритет діафрагми»                             | 42 |
| Багатошаровість                        |    | Виділяйся «неглибокістю»                                       |    |
| Зацікавлення переднім планом           | 16 | Мала глибина різкості  | 44 |
| Наближайся ще і ще                     |    | Переконливі крупні плани                                       |    |
| Наближення                             | 19 | Мала глибина різкості  | 47 |
| Це основний інстинкт                   |    | Глибоко та промовисто  |    |
| Симетрія                               | 20 | Велика глибина різкості  | 48 |
| Будьте стриманими                      |    | Чутливий бік твоєї камери                                      |    |
| Правило третин                         | 22 | ISO  | 50 |
| Нехай кожен сантиметр має значення     |    | Твій квиток до короткої витримки                               |    |
| Використання рамки                     | 25 | ISO  | 52 |
| Спрощуй                                |    | Усі хороші фотографи використовують «ручний режим», чи не так? |    |
| Візуальна вага                         | 26 | Ручний режим   | 54 |
| Викинь книгу з правилами у вікно       |    | Альтернатива «ручному»   |    |
| Порушення правил                       | 28 | Експокорекція  | 55 |
| <b>ЕКСПОЗИЦІЯ</b>                      | 31 | Деталь у тіні  |    |
| Хороші, погані та жахливі              |    | Експокорекція  | 56 |
| Режими                                 | 32 | Спокусливі силути  |    |
| «Р» на людях — це нормальні            |    | Експокорекція  | 58 |
| Програмний режим                       | 33 | <b>СВІТЛО</b>  | 61 |
| Налаштування витримки на раз, два, три |    | Жорстке світло створює контраст                                |    |
| Витримка та «пріоритет витримки»       | 34 | Жорстке світло   | 62 |
|  |    | М'яке світло більш рівномірне                                  |    |
|  |    | М'яке світло   | 64 |

|  |  |     |
|--|--|-----|
| <b>Жорстке світло створює глибину</b>          | <b>БАЧЕННЯ</b>   | 101 |
| Жорстке світло . . . . .                       |  | 66  |
| <b>М'яке світло може бути «пласким»</b>        | <b>Це все про правильний момент</b>                                      |     |
| М'яке світло . . . . .                         | Вирішальні моменти   | 102 |
| <b>Жорстке світло — брутальне</b>              | <b>Досконале часто недосконале</b>                                       |     |
| Жорстке світло . . . . .                       | Небезпека досконалості   | 104 |
| <b>М'яке світло згладжує</b>                   | <b>Не шукай лише «красиве»</b>   |     |
| М'яке світло . . . . .                         | Неочікувана краса  | 106 |
| <b>Підтексти світла</b>                        | <b>Дивись очима, а не крізь камеру</b>                                   |     |
| Природне та штучне світло . . . . .            | Світ без меж   | 109 |
| <b>Контрлювання світла</b>                     | <b>Фотографічна йога</b>   |     |
| Баланс білого . . . . .                        | Інша перспектива   | 110 |
| <b>Світло, позбавлене любові</b>               | <b>Фото без виправдань</b>   |     |
| Вбудований спалах . . . . .                    | Хороше від поганого  | 112 |
| <b>Фотоспалах за денного світла</b>            | <b>Чи правда, що хороши фотографи потрапляють у ціль з першого разу?</b> |     |
| Заповнювальний спалах . . . . .                | Як спіймати кадр   | 114 |
| <b>ОБ'ЄКТИВИ</b>                               | <b>Знай, що шукаєш</b>   |     |
| <b>Жаргон про об'єктиви</b>                    | Один суб'єкт, один кадр  | 117 |
| Просто про об'єктиви . . . . .                 | <b>Провокуй питання, а не відповіді</b>                                  |     |
| <b>Це все про контекст</b>                     | Важливість інтриги   | 118 |
| Широкий кут/коротка фокусна відстань . . . . . | <b>Фотографіям треба фотографії</b>                                      |     |
| <b>Композиція — це ключ</b>                    | Сила проекту   | 120 |
| Широкий кут/коротка фокусна відстань . . . . . | <b>Тепер про магію</b>   |     |
| <b>А ти хижак?</b>                             | Дещо особливе  | 122 |
| Телеоб'єктив/довга фокусна відстань . . . . .  | <b>Виправлення недоліків</b>   |     |
| <b>Телефотографічний ефект</b>                 | Часті питання  | 124 |
| Телеоб'єктив/довга фокусна відстань . . . . .  | Покажчик   | 126 |
| <b>Зовсім не стандартний підхід</b>            | Автори   | 128 |
| Стандартна фокусна відстань . . . . .          | Подяка   | 128 |
| <b>Приклади фіксациї</b>                       |  |     |
| Фікс-об'єктиви . . . . .                       |  |     |
| <b>Зустрічі в стилі «макро»</b>                |  |     |
| Макрофотографія . . . . .                      |  |     |

# Форма речей

Не лише лінії керують рухом очей в зображеннях.

Форма також важлива.

**Горизонтальні зображення (або пейзажний формат) заохочують очі рухатися з боку в бік. Вертикальні зображення (або портретний формат) – згори вниз чи навпаки.**

Вибір формату не залежить від того, знімаєш ти портрети або пейзажі. Натомість обирає формат, який відповідатиме домінантним лініям або природному потоку предмета зображення. У такому разі форма картинки та предмет будуть разом вести погляд глядача у визначеному напрямку.

На цій фотографії Марка Асніна пейзажний формат спонукає очі ковзати справа наліво вздовж хвилястої лінії голів. Пейзажний формат водночас створює порядок, окреслюючи провідні лінії, та виражає пронизливе відчуття драми в цій метушливій сцені.

Подивись на зображення Анселя Адамса на с. 8 і зверни увагу, як портретний формат виділяє висячу тяжкість монолітного скельного обриву. Тяжіння ліній донизу працює в тандемі з вертикальною формою зображення, змушуючи очі поступово потопати.

## Інші приклади:

Кристина Гарсія Родеро 15

Елейн Константин 81

Янгжун Ку 96

Доротея Ланж 115

## КОМПОЗИЦІЯ

Пейзаж чи портрет

12  
Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>



Ребе  
Марк Аснін  
1992

# Багатошаровість

Пейзажні фотографи особливо вибагливі. Вони не просто встановлюють свою триногу будь-де. Вони полюють на правильне місце. Це не той випадок, коли можна керуватися принципом «ну, емм, десь тут». Це має бути «саме тут».

На цьому зображення Едварда Буртінського предметом зйомки є іржавий контейнеровоз, але композиція має дещо більше шарів. Поглянь на текстурований мул на передньому плані, який спочатку веде нас до відображення і аж потім до предмета. Мул на передньому плані з'явився невипадково. Буртінський зайняв таку позицію, щоб зробити мул невід'ємною частиною композиції. Це називається зацікавленням переднім планом.

## Інші приклади:

Анрі Картьє-Бressон 11

Джоел Стернфельд 68



**Зацікавлення переднім планом пропонує глядачам сходинку до твоого зображення та посилює відчуття глибини.**

Без переднього плану наші очі почуватимуться занадто відокремленими від середньої відстані та заднього плану, а зображення втратить відчуття глибини. Закрий передній план рукою, і ти раптово станеш відірваним, змушеним відчайдушно здійснити візуальний стрибок через каламутну поверхню води.

Коли ти знімаєш пейзажі, легко фіксуватися на великих ландшафтах, але завжди спостерігай за тим, що безпосередньо тебе оточує. Часто щось прямо під ногами дає ключ до створення композиції.

## КОМПОЗИЦІЯ

**Зацікавлення переднім планом**

**Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>**



Розбирання корабля №31  
Чітагонг, Бангладеш  
Едвард Буртинський  
2001

**ДОВГА****ТРИВАЛІСТЬ ВИТРИМКИ / РУХ****КОРОТКА**

1'' 1/2 1/4 1/8 1/15 1/30 1/60 1/125 1/250 1/500 1/1000 1/2000

⋮



Потрапляє більше світла  
Ефект розмиття руху  
Використовуй вузьку діафрагму

Все ще є ризик  
тривалості камери



Потрапляє менше світла  
Ефект замороження руху  
Використовуй ширшу діафрагму

**ШИРОКА****ДІАФРАГМА / ФОКУС****ВУЗЬКА***f/2.8**f/4**f/5.6**f/8**f/11**f/16**f/22*

Потрапляє більше світла  
Маленька глибина різкості /  
менша частина кадру в фокусі  
Використовуй із короткою  
витримкою

Потрапляє менше світла  
Більша глибина різкості /  
більша частина кадру у фокусі  
Використовуй із довгою  
витримкою

**НИЗЬКА****ISO / СВІТЛОЧУТЛИВІСТЬ****ВИСOKA**

100

200

400

800

1600

⋮



Менша чутливість до світла  
Менше цифрового шуму  
Використовуй за гарного  
освітлення

Підходить для  
хмарного дня

Більша чутливість до світла  
Більше цифрового шуму  
Використовуй за темного  
освітлення

**ТЕМНІШЕ (-)****ЕКСПОКОРЕКЦІЯ****СВІТЛІШЕ (+)**

-3

-2

-1

0

+1

+2

+3

⋮



Робить зображення темнішим  
Менше деталей затінено /  
більше деталей висвітлено

Завжди  
відрегульовуй  
до нуля

Робить зображення світлішим  
Більше деталей затінено /  
менше деталей висвітлено



(У деяких камерах «+» розташований зліва, а «-» справа)

[>>> Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>](http://kniga.biz.ua)

# 3 погляду науки

Коли ти робиш знімок, то контролюєш кількість світла, що потрапляє до камери. Лише нь дозволь світлу залити фото, і ти отримаєш засвічене, тобто занадто світле зображення. Якщо ж навпаки буде мало світла, то фото буде недоекспонованим, тобто занадто темним.

Таке балансування називається експозицією і передбачає забавляння із тривалістю витримки камери, діафрагмою та ISO\* (Міжнародна організація зі стандартизації). Це щасливе тріо є нероздільним. Кожен із його елементів відрізняється від інших. Кожен виконує свою функцію. Саме тому вони так сильно залежать одне від одного.

**ТРИВАЛІСТЬ ВИТРИМКИ** контролює часовий відрізок, протягом якого світло потрапляє до камери.

**ДІАФРАГМА** контролює кількість світла, що потрапляє до камери.

**ISO** контролює світлочутливість твоєї камери.

Зараз ти можеш подумати, що експозиція є трохи науковою штуковою. На перший погляд, так і є. Проте щойно ти зрозумієш основні принципи, то побачиш, що налаштування витримки камери, діафрагми та ISO є справжнім вправленням у креативності, не менш вагомим, ніж контролювання світла. Та й взагалі термін «коригування експозиції» – це справа різних поглядів. Перед тим, як ми почнемо порпатися в основах експозиції, пропоную демістифікувати кілька речей про режими камери.

Е  
к  
о  
н  
с  
и  
л  
ь

\* ISO – International Organization for Standardization



Купити книгу на сайті [kniga.biz.ua](http://kniga.biz.ua) >>>

# Світло як предмет зйомки

Ти не можеш його взяти, наштовхнутися на нього або обійти його. Світло – нематеріальне. Однак, щоб класно фотографувати, саме час думати про світло як про предмет – предмет із витонченою здатністю перетворювати форми.

Усе відбувається за волею світла. Через зміну світла дещо приголомшливе хвилину тому не справляє жодного враження зараз. Банальне може стати красивим, а красиве – нудним. Поглянь на світло у цьому зображені Тома Гантера. Який настрій воно створює?

**Маєш ти камеру з собою чи ні, єдиний спосіб дізнатися щось про світло – це спостерігати за ним постійно.**

Коли ти сидиш за столом, ідеш вулицею чи керуеш машиною, спитай себе: «Як світло впливає на простір і атмосферу навколо мене?» Поміть, як воно виділяє текстуру, кольори та деталі. Як воно привертає увагу до конкретної точки краєвиду. Як воно відкриває перед тобою простір глибини або ж змушує все виглядати пласким.

І все ж серед цієї нескінченності форм та варіацій загалом світло буває двох типів – жорстке та м'яке. Обидва мають специфічні риси, що впливають на загальний настрій твоїх зображень. У цьому розділі ми почнемо порівнювати деякі з найбільш поширених.



Жінка, яка читає постанову про виселення  
Том Гантер  
1997