



Журналіст, або Полювання на сенсацію

Збирає найцікавішу інформацію: висвітлює важливі події політичного життя, викриває афери, бере інтерв'ю у знаменитостей, робить репортажі з «гарячих точок». Готує матеріали для газет, журналів, телеканалів, інтернет-порталів, інформагентств.

Основне завдання журналіста — підготувати матеріал з визначеної теми, інформативно і цікаво донести його людям. Робота у ЗМІ значно відрізняється від роботи в газетах, котрі виходять щомісяця. Працюючи в інформагентстві, журналіст зосереджений на пошуках свіжих новин, тож працює в шаленому ритмі. В редакціях журналів зазвичай робота спокійніша, матеріали ґрунтовніші, більше інтерв'ю, оглядів.

ТЕЛЕРЕПОРТЕР

Разом зі своєю командою (оператор та звукооператор) телерепортер поспішає на місця важливих подій: де відбувається щось цікаве і сенсаційне. Крім пошуку інформації, репортер бере участь у монтажі: передивляється весь матеріал і вибирає найкращі кадри, супроводжує їх коротким коментарем. Часто також веде прямий ефір, бере інтерв'ю.

Журналісту слід ретельно готуватись до кожного інтерв'ю.



ШЛЯХ ДО ПРОФЕСІЇ

Журналістом можна стати, закінчивши журналістський факультет. Однак багато медійників не мають спеціальної освіти. Вони закінчували філологічний, історичний факультет або здобули технічну спеціальність. Щоб працювати у ЗМІ, їм вистачає легкого пера, приємної зовнішності та впевненого поведження перед камерою або ж красивого голосу для роботи на радіо. Якщо маєш хист до цієї професії, необхідні навички здобудеш у процесі роботи.



IT-спеціаліст, або Комп'ютерний маг

Одні програмісти створили Facebook, інші винайшли унікальну пошукову систему Google, котрою ти користуєшся щодня, ще інші написали програму, завдяки якій можна перерахувати гроші на банківську картку...

Програмістів поділяють на прикладних і системних. Прикладні пишуть програми, призначені для виконання комп'ютером певних завдань. Це програми обробки замовлень, програми створення списків розсилки тощо.

Системні програмісти створюють системне програмне забезпечення, тобто комплекс програм, що забезпечують керування компонентами комп'ютерної системи: процесором, оперативною пам'яттю та ін.

Чим займається IT-спеціаліст? У цій професії дуже багато спеціалізацій.

Так, програміст створює програми для керування літаками, університетами і банками (наприклад, шифрує дані клієнтів таким чином, щоб туди не дісталися інтернет-шахраї). Також пише програми, що забезпечують сервери фірм і державних установ захистом від кіберзлочинців.

Є спеціалісти, що впроваджують нові програми у фірмах і стежать, щоб не було збоїв.

Програмісти також створюють інтернет-сторінки, втілюючи дизайн, розроблений веб-дизайнерами.

Програмісти тісно співпрацюють зі спеціалістами з 3D-графіки, створюючи інструменти для розробки відеоігор та спецефектів.



ТЕРМІНОВО РОЗШУКУЄТЬСЯ ПРОГРАМІСТ

Де працюють програмісти? Всюди! В лікарнях, на телебаченні, в банках, видавництвах, міністерствах, у військових частинах, торговельних фірмах. Багато хто відкриває власні компанії або працює на фрілансі: програмує, розробляє русії відеоігор, тестує тощо.

Перевір себе!

ЧИ ДЛЯ ТЕБЕ ПРОФЕСІЯ IT-СПЕЦІАЛІСТА

Ти любиш завдання з математики: чим вони складніші, тим цікавіші для тебе.	Так	Ні
Не підеш спати, поки не випробуєш усі функції нового смартфона.	Так	Ні
Чудово знаєш параметри і можливості свого комп'ютера.	Так	Ні
Вважаєш, що кожну проблему можна вирішити кількома способами.	Так	Ні
Любиш кросворди, головоломки, ребуси і загадки.	Так	Ні
Цікавишся новинами від виробників гаджетів.	Так	Ні
Твої твори зазвичай невеликі за обсягом.	Так	Ні
Ти наполегливо вчиш англійську.	Так	Ні
Розумієшся на комп'ютерній термінології.	Так	Ні
Вмієш ставити перед собою завдання і досягати мети.	Так	Ні
Любиш тестувати нові можливості гаджетів і вивчати нові програми.	Так	Ні
Друзі просять тебе розібратися з їхнім телефоном чи комп'ютером.	Так	Ні

БІЛЬШЕ «ТАК»
Ця робота для тебе ідеальна. Ти любиш виклики, завдання, над якими треба поміркувати. Маєш аналітичний розум. Твої «фішки» — допитливість, наполегливість, працьовитість — неодмінно допоможуть досягти мети. Звичка сидіти доти, поки не розберешся з новою програмою, дозволить опанувати дедалі складніший матеріал і розвиватися.

БІЛЬШЕ «НІ»
Програмне забезпечення тебе мало цікавить, не надто до вподоби і складні завдання з математики. Програмування може видатися тобі нудним. А от написання сюжетів для відеоігор може зацікавити. Також можна пошукати себе у комп'ютерній графіці або писати огляди, статті, робити технічний переклад для іноземних ресурсів.

Програмував у вихідні». У 1975 році, прочитавши в журналі статтю про новий персональний комп'ютер Altair 8800, Білл і його друг Пол Аллен поспішили представити розробнику свою програму для цього комп'ютера. З того програмного проекту народилася Micro-Soft. У 2019 році статки Білла Гейтса перевищили \$100 млрд. За рік Білл Гейтс прочитує не менше 50 книг.

Марк Цукерберг — американський програміст, розробник і засновник соціальної мережі Facebook. У 2008 році став наймолодшим мільярдером у світі. Захопився програмуванням у середній школі. У 9 класі випустив комп'ютерний варіант популярної настільної гри «Ризик». У 2004 році створив соціальну мережу Facebook для спілкування студентів Гарварду, що за кілька років виросла у глобальну соціальну мережу (2,5 млрд користувачів станом на 2019 рік). Компанія Facebook також володіє правами на мобільний фотододаток Instagram (500 млн користувачів на 2019 рік). Статки Цукерберга оцінюються в \$77 млрд (станом на 2020 рік).



УСМІХНИСЬ

Програміст оглядає фортепіано: «Гм-м, дивно, має тільки 84 клавіші, з котрих третина функціональні, і всі непідпи-сані, а shift натискається ногою. Оригінально».



Художник, або Чаклування на полотні

Все, що виходить з-під пензля художника, пропущене через його уяву, переживання. Мистецькими роботами милуються в галереях і музеях. Нерідко картини, як, наприклад, «Мона Ліза» Леонардо да Вінчі, викликають дискусії: кого насправді зобразив автор або яку ідею вклав у свою картину.

Здається, робота художника така проста: він всього-навсього малює... Портрети, пейзажі, абстракції — все, що підкаже уява. Художник працює у майстерні, в котрій тримає свої мольберти і фарби. Тут готує полотно: заґрунтовує його (накладає спеціальні складники, завдяки котрим вико-

ристані фарби будуть краще виглядати і триматися), а потім пише картини. Також створює картини на замовлення, наприклад, портрет або пейзаж, який вподобав клієнт. Або малює те, що сам хоче, а потім виставляє свої картини в галереї, де їх можна придбати. Художник часто буває на природі, милується її неповторною красою, адже всюди можна знайти натхнення.

Зазвичай, перед тим як приступити до написання картини, митець робить багато ескізів, котрі мають допомогти в реалізації задуму.

Немає правила, котре визначає час на написання картини. Іноді шедевр народжується швидко, іноді — дуже довго. Трапляється, що незадоволений зі своєї роботи митець замальовує все і починає спочатку.



Існує багато жанрів живопису: портрет, пейзаж, натюрморт, анімалістика, ню, абстрактний, історичний, батальний (сцени битв) та інші.