

# ЗМІСТ

Вступ .....	6
Ера аномалій .....	9
Асиметрична модель .....	44
Масштаб .....	49
Невдача .....	67
Швидкість .....	87
Ощадність .....	125
Доступ .....	137
Алгоритми .....	151
Магнетичність .....	167
Розповідь .....	189
Асиметрична модель: кілька класичних прикладів .....	199
Звязки .....	205
Організація .....	215
Асиметрія .....	221
Історія .....	225
Португальська колоніальна імперія (1430 рік) .....	226
Голландська імперія (1600 рік) .....	241
Монгольська імперія (1206 рік) .....	249
Етика: від Чанак'ї до Шептицького .....	263
Епілог. Постійний клопіт .....	275
Додаток 1. Бізнес-дизайн .....	283
Додаток 2. Карты проблем .....	289
Додаток 3. Планета Старта .....	295

[<>>](http://kniga.biz.ua)

# ВСТУП

Не читайте цієї книжки на самоті. Прочитайте її разом із двома-трьома колегами, однодумцями, друзями.

Обговоріть прочитане, подебатуйте, посперечайтесь, достосуйте до свого бізнесу, зазнайте невдачі, провалу, неуспіху, краху. Тоді пробуйте ще раз.

Завдяки такому підходові, а не читаючи книжку на самоті, Ви вдєсняєте швидше дійдете до відповідей і вагомих висновків.

Ваші співчitali не конче мають належати до вашої команди чи компанії. Однак це мусять бути люди дуже працьовиті, бистрі на розум, здатні тверезо мислити, цікаві, а передовсім швидкі, навіть блискавичні.

Це не стандартна книжка. У ній Вам запропоновано дещо відмінний підхід до перетворення знання на багатство. З цією книжкою Ви схочете попрацювати нестандартно. А зробивши це, навчитесь правдивого духу асиметричності, засвоїте його.

І ви навчитесь цього за два місяці, отже, — приблизно за шістдесят днів від сьогодні.

Той, хто береться читати цю книжку, має виконати три зобов'язання:

“

Я не хочу Вас повчати

## Ера аномалій

92 %	Частка доходу світової галузі смартфонів, завойована компанією <i>Apple</i>
2,2 млн	Партнери <i>Amazon</i> : перепродавачі та вебсайти, що відсилають читачів до <i>Amazon</i>
43 і 15 876	Кількість працівників, щоби створити бізнес ринковою вартістю 1 млрд ( <i>Facebook</i> на противагу <i>Air France</i> )
4 і 11	Кількість років на створення ракети ( <i>SpaceX</i> на противагу <i>Ariane</i> )
6 \$ і 12 000 \$	Вартість реклами з розрахунку на кожне продане авто ( <i>Tesla</i> на противагу <i>BMW</i> )
0	Запаси на 500 млрд доларів обороту ( <i>Alibaba</i> )
10 ×	Мета <i>SpaceX</i> щодо зменшення витрат на одну ракету
Хмара, еко, дрон	Ділянки, в яких наразі виграє <i>Amazon</i> , а не традиційні лідери-«голіафи»
Авто-, аero-, енергія	Галузі, в яких найбільший розгін, імпульс має Ілон Маск, а не традиційні лідери-«голіафи»
4	Кількість років, потрібних, щоб <i>Airbnb</i> , <i>Uber</i> почали діяти у глобальному масштабі

Мета компанії *SpaceX* — удесятеро скоротити витрати на ракету. Китайські виробники смартфонів працюють над тим, щоби вдесятеро знизити вартість телефона. Стартап із сотнею працівників — так, сотнею — створює ринкову вартість у мільярд доларів.

Що діється в цьому дивовижному світі? Без сумніву, діловий світ став жорсткішим, шпильчастішим, непропорційнішим. Співвідношення між внеском і результатом змінюється — і то різко, незвично, радикально. Мікроскопічні команди перемагають масштабні, забезпечені ресурсами компанії.

Деякі команди перетворюють долар на два. Інші ж перетворюють долар на двадцять. Як це можливо? Чи хтось відмінив закони логіки, пропорційності, порядку?

Розширніться довкола. А розширнувшись, запишіть найбільші економічні аномалії, що впадають Вам в око.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

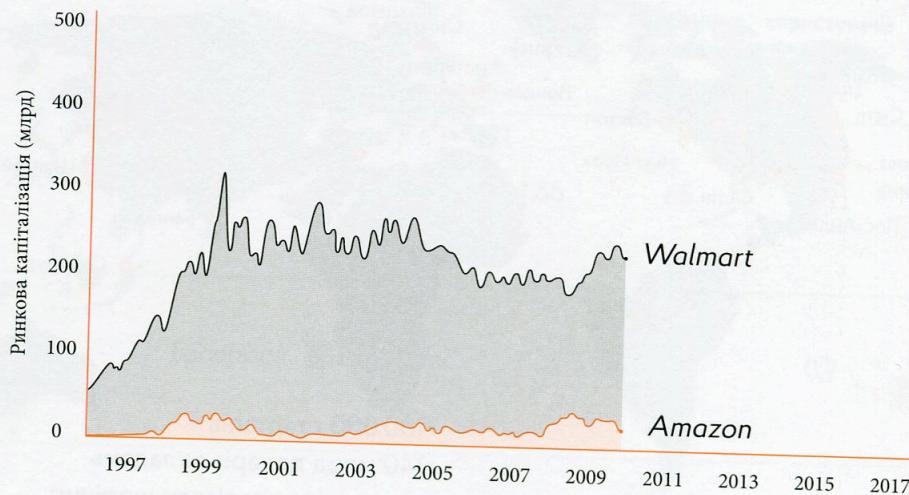
---

Станьте шукачами аномалій. Будьте мисливцем, полюйте за ними. Збирайте їх, як скарби, поділіться з друзями, обговоріть і намагайтесь зрозуміти, пояснити: чому? як? І старайтеся застосувати ці знахідки для поліпшення, пришвидшення свого бізнесу.

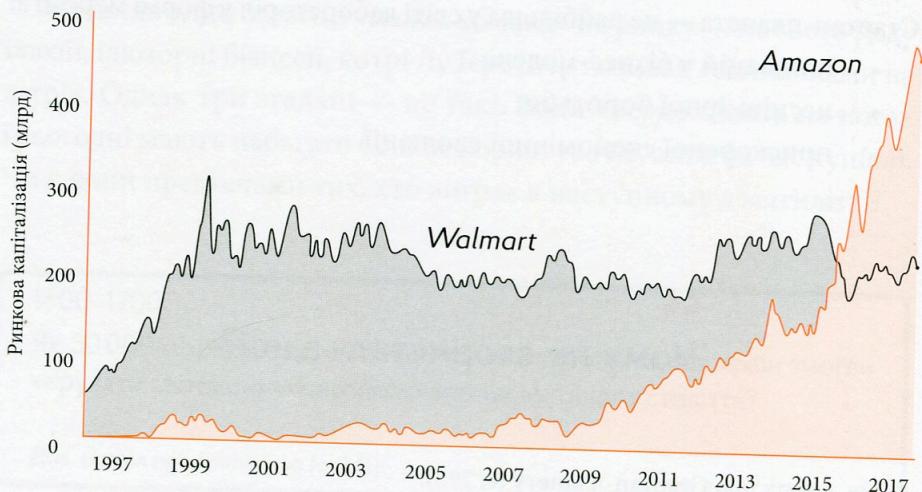
[Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>](#)

Водночас ґрунтовно змінюється лідерство у великих галузях.

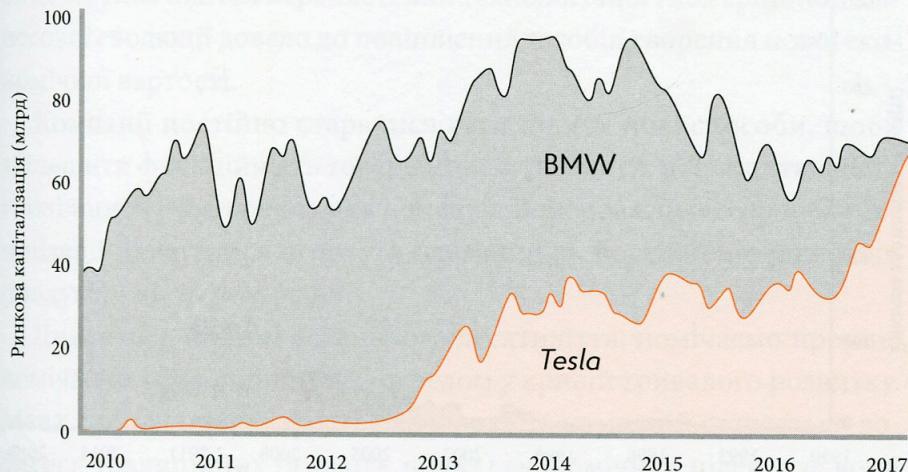
*Amazon vs. Walmart: 1997–2009*



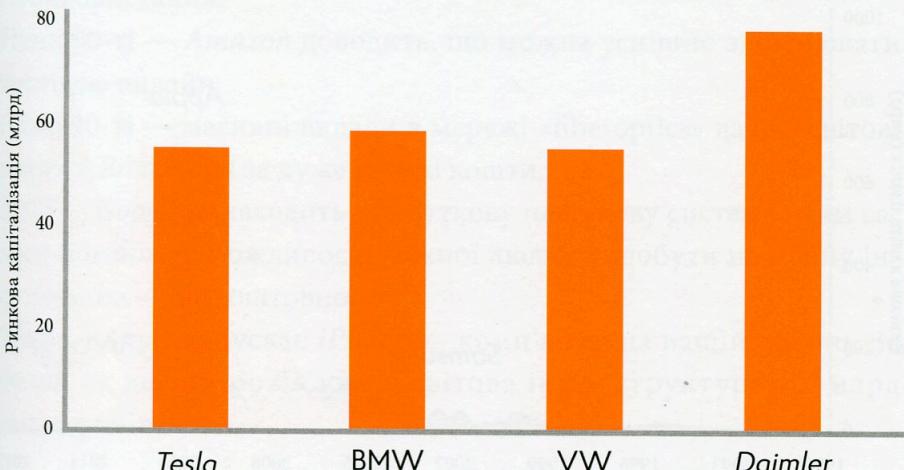
*Amazon vs. Walmart: 1997–2017*



## Tesla vs. BMW



Хто провадитиме в цих галузях завтра?



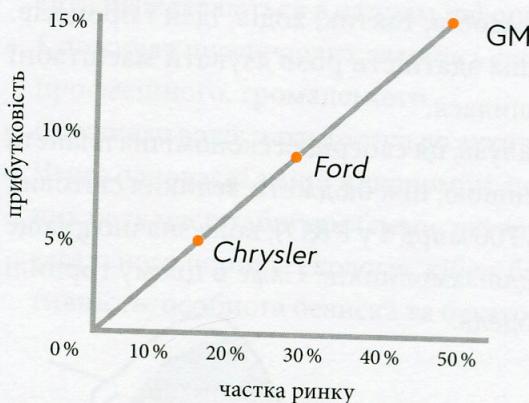
## Еволюція конкурентної боротьби

Асиметрична мод



### Частка ринку

Automotive 1970s



\*Див. додаток 1: Бізнес-дизайн (с. 283)

## Асиметричні конкуренти

Стартапи	Тінейджери	Класики
<i>Airbnb</i>	<i>Amazon</i>	Португальська імперія
<i>Didi</i>	<i>Alibaba</i>	Голландська імперія
<i>SpaceX</i>	<i>Google</i>	Монгольська імперія
<i>Tesla</i>	<i>Apple</i>	
<i>Uber</i>	<i>Tencent</i>	
<i>Xiaomi</i>	<i>Baidu</i>	
	<i>Netflix</i>	

Прошу вивчити ці компанії. Зробіть це з друзями. Проаналізуйте фірми, порівняйте їх з іншими. Порівняйте їх з такими, якими вони були п'ять років тому. Як швидко, як радикально вони змінилися, розвинулися, зміцніли? Обговоріть це. Ставте під сумнів їхні досягнення та помилки.

Спитайте у себе: що я бачу, дивлячись на них, ретельно до них приглядаючись? Використовуйте метод науковця, вимогливого дослідника: спостерігайте, вимірюйте, порівнюйте.

І, звісно ж, не передоручайте цього завдання комусь іншому. Дивіться власними очима, аналізуйте власним розумом, порівнюйте власним розсудом, вирішуйте власним мисленням. Тільки так Ви зможете загострити свої відчуття й інтуїцію.

Приглянувшись до цих конкурентів-змагунів, Ви зауважите, що вони самі ставлять собі відмінні від інших запитання, складні й вимогливі. Це запитання-кatalізатори, вибухові запитання. Ви помітите, що в них заховано багато енергії, великий заряд для розвитку організації.

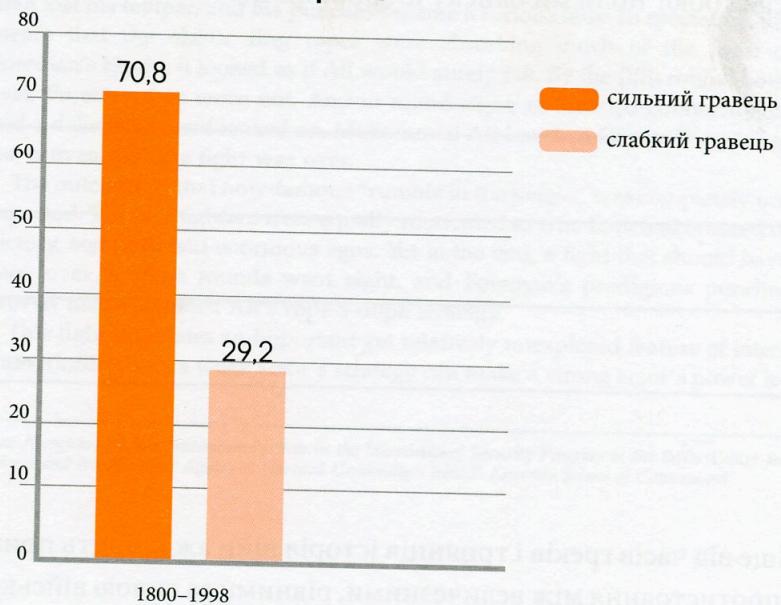
потугами. Ці приклади незмінно простежуються на всьому шляху до велетенських винищень, що їх принесли Перша і Друга світові війни.

А що трапляється коли війська нерівносильні? Аррегуїн-Тоф простежив 197 таких війн, починаючи від 1800 р.

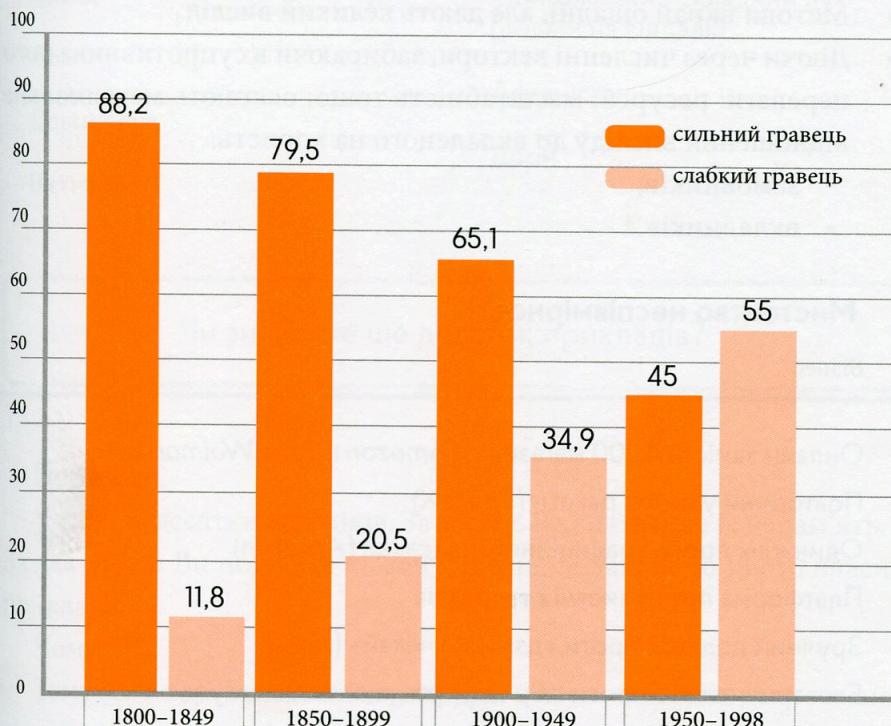
Виявилося, що, як і можна було сподіватись, у більшості випадків вигравав сильніший. На щастя, автор статті зазирнув під поверхню і побачив, що частка виграшів слабших значно змінюється: Спочатку слабший перемагав у 12 відсотках, якщо брати по часу. А в найновішу епоху слабший перемагав уже в 55 відсотках!

**Чи відбувається те саме у бізнесі?  
Яка ваша думка?**

### Відсоток асиметричних перемог у конфліктах за типом гравця



## Відсоток асиметричних перемог у конфліктах за типом гравця (за 50-річний період)



1200–1300

Як це можливо, що 30 000 вершників з однієї з найменших азійських країн завоювали простір від Кореї до Угорщини, від Москви до Багдада за менш ніж сто років?

Див. розділ про Чингісхана (с. 250)